



Léo Bernard

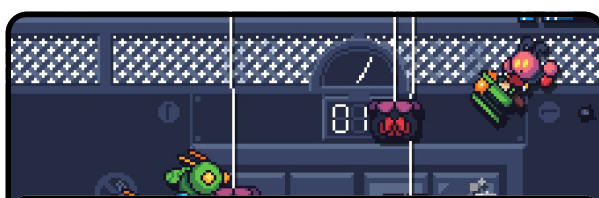
Passionné par la création de jeux vidéo, j'espère créer des moments de joie chez les autres.

Projets



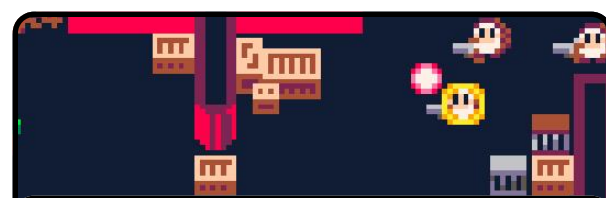
Globs

Jeu vidéo développé avec Godot, sur Steam et Play Store.



Bugscrapper

Jeu vidéo développé en Lua avec Love2D, publié sur Steam.



Birds With Guns

Jeu vidéo développé en Lua avec PICO-8.



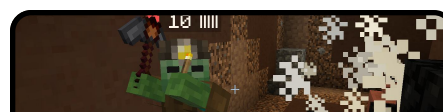
Pico Dino

Jeu PICO-8



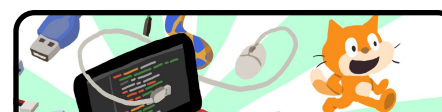
Derailed!

Jeu PICO-8



Shotcave

Plugin Minecraft Java



Club info

Co-fondateur au lycée

Points clés

Java

Lua

Python

Godot

Unity

JavaScript

HTML + CSS

Olympiades Régionales de Mathématiques

12ème sur 645

Concours d'informatique Prologin

13e aux épreuves nationales

TOEFL

109 points

HSK

Niveau 5

Baccalauréat

Lycée Joffre

CPGE (MP2I)

Lycée du Parc

Double Licence Maths-Info

Université Paul Sabatier



Mes centres d'intérêt

Modélisation 3D

Escalade

Vélo

Dessin

Pixel Art

Science

Randonnée

Minecraft

Celeste

Discutons ensemble !

leo@yolwoocle.com · yolwoocle.com

(Je peux répondre sous une adresse différente)

24-09-25